

РЕГЛАМЕНТ

НА XVI-ТО ВЕЛИКДЕНСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ИНФОРМАТИКА И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ 30. 04. 2022 г.

I. ЦЕЛИ на състезанието:

1. Предоставя възможност за творческа изява на учениците със знания и практически умения в областта на работата с компютри и информационните технологии.
2. Осигурява възможност за реализация постиженията на учениците.

II. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕЖДАНЕ:

Инициатор на състезанието е ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе.

Организатор: ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе.

Място на провеждане: РУ "Ангел Кънчев" – гр. Русе

Начален час: 13.00 ч. на **30.04.2022г.** При заявен по-голям брой участници от наличните работни места в компютърните зали на ЦИКО в Русенски университет, състезателите ще бъдат разпределени за участие с по-късен начален час, посочен от организаторите.

III. РЕГЛАМЕНТ на състезанието:

Състезанието се провежда в две направления: „ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ“ и „ИНФОРМАТИКА“

1. **Направление „ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ“** – провежда се за ученици от I до VIII клас и включва две задачи - една техническа и една творческа. Времето за работа на учениците по задачите е 120 минути.

- **За ученици от I, II, III и IV клас:**

ТЕХНИЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 45 минути

Рисунок с геометрични фигури по зададен модел - с програмен продукт: MS Paint.

ТВОРЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 75 минути

Учениците работят на тема – „МОЯТ ЛЮБИМ ПРОЛЕТЕН ПРАЗНИК“ - с програмен продукт: MS Paint.

- **За ученици от V, VI, VII и VIII клас:**

Участниците ще разполагат с определени ресурси (галерия и текст), предоставени от организаторите, с които трябва да работят.

ТЕХНИЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 45 минути

Създаване на документ, съдържащ текст и изображения по зададен образец – с програмен продукт: MS Word.

ТВОРЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 75 минути

Учениците ще разработват презентация с програмата MS PowerPoint на тема: „ПРОЛЕТНИ ПРАЗНИЦИ“, като изберат пролетен празник, който да представят

(Сирни заговезни, Тодоровден, Кукери, Баба Марта, Благовещение, Лазаровден, Цветница, Великден, Гергьовден, Константин и Елена) ”

2. **Направление „ИНФОРМАТИКА“** – провежда се за ученици:



- **III и IV клас** - включва създаване на компютърна програма, чрез визуално програмиране, като използват **Scratch** на тема: **„ПРОЛЕТНО ПРИКЛЮЧЕНИЕ с Pico и Nano“**,
- **IV, V и VI клас** - включва създаване на компютърна програма на **език за програмиране C/ C++** за решаването на две задачи с алгоритмичен характер.

Времето за работа: 120 минути.

Не се допуска използването на интернет по време на състезанието!

IV. УСЛОВИЯ за участие:

1. До участие в състезанието се допускат ученици I - VIII клас, подали своевременно заявка за участие /трите имена, училище, клас/ и заплатили такса - правоучастие от 4 (четири) лева **от 20.04.2022 г. до 28.04.2022 г.** в ЦПЛР- ЦУТНТ - Русе, ул. „Одрин” № 1 или по банков път:

ТБ ИНВЕСТБАНК – РУСЕ
IBAN BG32IORT73793100038400
BIC IORTVBGSF

Основание: Пролетно състезание по ИТ – училище, град/село, брой участници

2. Допуска се участие на ученици от III, IV и V клас в двете направления – „Информатика“ и „Информационни технологии“

3. Заявка за участие се подава на e-mail: **cutnt_rs@abv.bg**, като използвате формата за заявка, публикувана на **www.cutnt-ruse.com**

V. ОЦЕНЯВАНЕ, КЛАСИРАНЕ И ОБЯВЯВАНЕ НА РЕЗУЛТАТИ:

1. Оценяването и класирането се извършва от комисии, съставени от художник и преподаватели по информатика и информационни технологии на ученици от I до VIII клас.

2. Класирането е индивидуално според направлението, в което се състезават учениците.

3. **Обявяване на резултати на участниците в състезанието става само след подадена декларация за съгласие, ако такава не е подадена – резултатите ще бъдат обявени с идентификационен код, даден от организаторите.**



VI. КАРТИЧКИ, ПРЕЗЕНТАЦИИ И ДРУГИ МАТЕРИАЛИ ОТ СЪСТЕЗАНИЕТО ОСТАВАТ В ПОЛЗА НА ОРГАНИЗАТОРИТЕ И НЯМА ДА БЪДАТ ПУБЛИКУВАНИ.

За информация по регламента и подаване на заявки:

**ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе: ул. ”Одрин” № 1; ☎ 082/83-46-78, e-mail: cutnt_rs@abv.bg;
<http://www.cutnt-ruse.com>**

ЖЕЛАЕМ ВИ УСПЕХ!