

# **ЦПЛР-ЦЕНТЪР ЗА УЧЕНИЧЕСКО ТЕХНИЧЕСКО И НАУЧНО ТВОРЧЕСТВО – РУСЕ**

гр. Русе; ул. "Одрин" № 1; ☐ 082/83 - 46 - 78; e-mail: info-1836007@edu.mon.bg

## **II<sup>po</sup> СЪСТЕЗАНИЕ ПО ДИГИТАЛНО РИСУВАНЕ**

II<sup>po</sup> състезание по дигитално рисуване ще се проведе на два етапа - задочен и присъствен. В първи етап могат да участват всички желаещи. Участието е напълно безплатно. За деца от 2 клас до 12 клас. Необходимо е да попълните формуляр за участие, както и да изпратите до три Ваши дигитални илюстрации. След селекция и подбор на творбите от жури ще се допуснат до участие във втори етап участниците с най-добрите илюстрации. Втори етап от състезанието е присъствен. Необходимо е да заплатите такса участие в размер на 4лв. до началото на втори етап от състезанието, което се проведе на 20 април в сградата на ЦПЛР - ЦУТНТ - Русе.

### *I. ЕТАП - ЗАДОЧЕН КРЪГ*

#### **1. Тема: По избор на всеки участник - за ученици от 2 клас до 12 клас.**

Необходимо е да изпратите рисунка на email: [balusheva@cutnt-ruse.com](mailto:balusheva@cutnt-ruse.com), със следните изисквания ;:

- Попълнете формуляр за участие:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScN2Z7NbJYAivQH4aRtlGyxv1AwnECyqcsBihqAkmDKvF98Ng/viewform?usp=pp\\_url](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScN2Z7NbJYAivQH4aRtlGyxv1AwnECyqcsBihqAkmDKvF98Ng/viewform?usp=pp_url)

- Изпратете до три рисунки в електронен формат .jpg или .png.
- В имейла посочете три имена, възраст на участника, както и кратко описание за работата Ви.
- Срок за изпращане до 31 март 2024 година.

#### **2. Критерии за класиране в състезанието.**

- Компетентно жури ще селектира и ще допусне най-добрите до участие в състезанието - 2 етап - присъствен кръг.
- Всеки допуснат до участие в състезанието ще бъде уведомен по телефон или електронна поща, в срок до 10 април.

**II. ЕТАП - ПРИСЪСТВЕН КРЪГ**  
**СЪСТЕЗАНИЕТО ЩЕ СЕ ПРОВЕДЕ НА 20 АПРИЛ 2024 ГОДИНА В**  
**СГРАДАТА НА ЦПЛР-ЦУТНТ-РУСЕ**

**1. Задание.**

- **Задание за участниците от 2 - 4 клас вкл.**

**Дигитална рисунка на тема: “Моят любим анимационен герой” – 100 т.**

- Завършена дигитална рисунка на любим герой от анимационен филм по Ваш избор. Положително е ако поставите образа в интересна ситуация. Нарисувайте го в цял размер, в подходяща динамична поза и с жест. Да е със съответстващи пропорции, форми, цветове, характерно облекло и почерк. Всеки герой има свой характер, неповторим и интересен за публиката. Вашата задача е да презентирате добре избора си в дигитална рисунка. Забавлявайте се! Ще използвате софтуер за рисуване Krita и графичен таблет. Ако използвате свой таблет може да рисувате на избран от Вас софтуер.

**Критерии за оценка:**

- Техника на рисуване и подбор на образа/ите - 20т;
- Рисунък и форми - 20т;
- Композиция - 20т;
- Завършеност и цялостно въздействие - 20т;
- Цветово съчетание - 20т.

**Време за работа: 120 минути**

- **Задание за участниците от 5 - 7 клас вкл.**

### **Дигитална рисунка на тема: “Дизайн на герой.” – 100 т.**

Нарисувайте фантастично горско същество. Създайте загадъчен персонаж - животинче или същество с човешки форми това е изцяло Ваш избор. Помислете върху типа на героя, как би реагирагирал в дадена ситуация. Каква емоция ще изразява. Помислете за позата която ще заеме. Не забравяйте в гората е тихо, спокойно и понякога тъмно. Съществата се сливат с природата. Вкарайте фантастичен елемент, героя притежава ли магическа сила и каква е тя. Положително ще е, ако е нарисуван в цял ръст. Развийте идеята си до завършена илюстрация. Забавлявайте се! Ще използвате софтуер за рисуване Krita и графичен таблет. Ако използвате свой таблет може да рисувате на избран от Вас софтуер.

#### **Критерии за оценка:**

- Техника на рисуване и оригиналност на образа - 15т.
- Поставяне на образа в различни ситуации и динамични пози - 15т.
- Мимики и жестове - 15т.
- Завършеност и цялостно въздействие - 15т.
- Цветово съчетание -10т.
- Облекло и/или атрибути, подсказващи типа и характера на героя - 15т.
- Форми и перспектива в образа - 15т.

#### **Време за работа: 120 минути**

- **Задание за участниците от 8 - 12 клас вкл.**

### **Дигитална рисунка на тема: “Дизайн на герой” – 100 т.**

Нарисувайте морска сирена. Морските сирени са самотни същества или част от по-голяма общност. Те са привлечени от стремежа си да се покажат над вълните, без съмнение те намират нещо общо между себе си и земните жители. Това трябва да проличи в начина, по който изграждате образа на персонажа. Нужно е горната част на силуета да наподобява женското тяло. Помислете как да направите долната част интересна. Помислете за позата, която ще заеме, както и за детайлите, които да са свързани с морето. Оформете фона разкриващ личността ѝ. Изберете подходящи цветове. Забавлявайте се! Ще използвате софтуер за рисуване Krita и графичен таблет. Ако използвате свой таблет може да рисувате на избран от Вас софтуер.

#### **Критерии за оценка:**

- Техника на рисуване и оригиналност на образа - 15т.
- Поставяне на образа в различни ситуации и динамични пози - 15т.
- Мимики и жестове- 15т.
- Завършеност и цялостно въздействие - 15т.
- Цветово съчетание - 10т.
- Облекло и/или атрибути, подсказващи типа и характера на героя - 15т.
- Форми и перспектива в образа - 15т.

#### **Време за работа: 120 минути**

### **2. Класиране.**

- Определят се първо, второ и трето място във всяка възрастова група, на база получените брой точки.
- Компетентно жури от трима души определя класирането.
- Класирането е индивидуално.

**3. Награден фонд.**

За първо, второ и трето място децата ще получат медали и грамоти.

**4. Задължителни елементи.**

- Рисува се на дигитален таблет и на подходящ софтуер за рисуване.
- Може да се използват лични средства за рисуване, или да се използват наличните в центъра.

**ЖЕЛАЕМ ВИ УСПЕХ !**