

**XVIII-ТО ВЕЛИКДЕНСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ИНФОРМАТИКА И
ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ – 20 април 2024 г.**

КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНКА И КЛАСИРАНЕ



Всеки състезател може да участва само в едно направление!

Направление „Информационни технологии“

✚ Техническа задача: - за участниците от 1 - 4 клас

Рисушка с геометрични фигури по зададен модел – 50 т.:

- Техническа точност на образите.
- Завършеност и цялостно въздействие.
- Подбор на цветовете.

Време за работа: 45 минути

✚ Творческа задача: - за участниците от 1 - 5 клас

**Компютърна рисушка на тема: „ВЕЛИКДЕНСКА ПОЗДРАВИТЕЛНА
КАРТИЧКА”**

А. Художествено оформление - 40 т.:

- съответствие с поставената тема;
- оригиналност на идеята;
- сюжет и композиция;
- подбор на цветовете;
- подбор и разположение на образите.

Б. Умения за работа с компютър – 60 т.:

- пълноценно използване ресурсите на избраната програма - присъствие на различни варианти на работа: конструиране, оцветяване, рисуване, копиране, завъртане, вмъкване;
- прецизност при рисуване със свободна ръка;
- използване на текст – разположение, цветово оформление, правопис.

Време за работа: 75 минути

В. Сборът от получените точки за техническа и творческа задача формират крайния резултат на състезателя.

✚ Техническа задача: – за участниците от 5 - 7 клас

Създаване на документ, съдържащ текст и изображения по зададен образец – 50 т.

- Документа да съдържа всички обекти от образца.
- Съответствие на разположението на обектите в документа и образца за работа.

- Форматиране на страницата спрямо указанията.
- Умения за вмъкване и форматиране на текст и обекти.
- Цветово оформление.

Време за работа: 45 минути

✚ Творческа задача: – за участниците от 6 - 7 клас

Презентация на тема: „ВЕЛИКДЕНСКА ТРАПЕЗА”

А. Съдържателни – 30 т.:

- Съответствие с поставената тема.
- Съдържанието да е обвързано с овладяването на знания и умения по информационни технологии, български език и литература и изобразително изкуство.
- Подбраното съдържание трябва така да бъде дозирано, че да е реално постижимо представянето му в рамките на 10 минути.
- Представения проект трябва да съдържа елементи на индивидуализация.

Б. Технологични – 70 т.:

1. В презентацията да е налице хармонично съчетание на текст и картинки – предоставени от организаторите.

2. Задължителни елементи:

- Добре използвана техника за въвеждане на текст със съответните характеристики за размер, шрифт, цвят, ефекти, артистичен текст и т.н.
- Поне 5 изображения отговарящи на зададената тема – предоставени от организаторите.
- Анимирани - текст, графика и смяна на слайдовете.
- Минимум пет слайда.
- Прецизно определяне на необходимото време и по желание задаване на автоматично прелистване.
- Балансирана анимация на елементите на отделните слайдове.

3. Ергономично оформление на слайдовете:

- Дозираност на елементите на всеки слайд.
- Висока степен на четивност на текста по отношение на размер, шрифт, съчетаване на шрифтове, цвят, фонове и пр.
- Качествени графични изображения.

4. Естетическо оформление на презентацията:

- Баланс и хармония в цветовете.
- Контраст между цветовете на фона и текста, както и другите елементи на презентацията.
- Хармонично и балансирано разположение на компонентите върху слайда.
- Подходящ и балансиран избор на дизайн на слайдовете на цялата презентация.

Време за работа: 75 минути

В. Сборът от получените точки за техническа и творческа задача формират крайния резултат на състезателя.

Направление „Информатика“

В света на Scratch - програмна задача за ученици от 3 – 5 клас:

- Участниците разработват компютърна програма на тема **„ВЕЛИКДЕНСКО ПРИКЛЮЧЕНИЕ“**, чрез визуално програмиране, като използват Scratch.
- Проектът да реализира поне 2 от следните функции:

- Оператор за преместване в пространството;
 - Оператор за управление на времето;
 - Управление на поне двама герои;
 - Използване на цикъл;
 - Използване на интерактивност (действие при натискане на определен клавиш);
 - Използване на променлива.
- Учениците освен проект, създават и текстов файл, в който описват своята идея, реализация, стартиране и управление.

Максималният брой: 100 т.

Време за работа: 120 минути

II. Класиране:

- **Класирането и в двете направления е индивидуално.**

ЖЕЛАЕМ ВИ УСПЕХ !