

РЕГЛАМЕНТ

НА ХVІІІ-ТО ВЕЛИКДЕНСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ИНФОРМАТИКА И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ 20. 04. 2024 г.

I. ЦЕЛИ на състезанието:

1. Предоставя възможност за творческа изява на учениците със знания и практически умения в областта на работата с компютри и информационните технологии.
2. Осигурява възможност за реализация постиженията на учениците.

II. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕЖДАНЕ:

Инициатор на състезанието е ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе

Организатор: ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе

Място на провеждане: РУ "Ангел Кънчев" – гр. Русе

Начален час: 9.00 ч. на **20.04.2024 г.**

- *При заявен по-голям брой участници от наличните работни места в компютърните зали, предоставени от Русенски университет, състезателите ще бъдат разпределени за участие с по-късен начален час, посочен от организаторите.*

III. РЕГЛАМЕНТ на състезанието:

Състезанието се провежда в две направления: „ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ“ и „ИНФОРМАТИКА“ – **всеки участник може да участва само в едно направление**

1. **Направление „ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ“** – провежда се за ученици от I до VII клас и включва две задачи - една техническа и една творческа. Времето за работа на учениците по задачите е 120 минути.

➤ **ТЕХНИЧЕСКА ЗАДАЧА** – време за работа: 45 минути

- **За ученици от 1 - 4 клас:**

Рисунок с геометрични фигури по зададен модел - *с програмен продукт: MS Paint.*

- **За ученици от 5 - 7 клас:**

Създаване на документ, съдържащ текст и изображения по зададен образец – *с програмен продукт: MS Word.*

➤ **ТВОРЧЕСКА ЗАДАЧА** – време за работа: 75 минути

- **За ученици от 1 – 5 клас:**

Учениците работят на тема – „ВЕЛИКДЕНСКА ПОЗДРАВИТЕЛНА КАРТИЧКА” - с програмен продукт: *MS Paint*.

- **За ученици от 6 - 7 клас:**

Учениците ще разработват презентация с програмен продукт *MS PowerPoint* на тема: „ВЕЛИКДЕНСКА ТРАПЕЗА”

Участниците ще разполагат с определени ресурси (галерия и текст), предоставени от организаторите, с които трябва да работят.

2. **Направление „ИНФОРМАТИКА“** – провежда се за ученици:

- **3 - 5 клас** - включва създаване на компютърна програма, чрез визуално програмиране, като използват **Scratch** на тема: **„ВЕЛИКДЕНСКО ПРИКЛЮЧЕНИЕ“**,

Времето за работа: 120 минути.

НЕ СЕ ДОПУСКА ИЗПОЛЗВАНЕТО НА ИНТЕРНЕТ ПО ВРЕМЕ НА СЪСТЕЗАНИЕТО!

IV. УСЛОВИЯ за участие:

1. До участие в състезанието се допускат ученици I - VII клас, подали своевременно заявка за участие /трите имена, училище, клас/ и заплатили такса - правоучастие от 4 (четири) лева **от 08.04.2024 г. до 17.04.2024 г.** в ЦПЛР- ЦУТНТ - Русе, ул. „Одрин” № 1 или по банков път:

ТЪ ИНВЕСТБАНК – РУСЕ
IBAN BG32IORT73793100038400
BIC IORTVBGSF

Основание: Великденско състезание по ИТ – училище, град/село, брой участници

2. **Не се допуска участие** на ученици от III, IV и V клас в двете направления – „Информатика“ и „Информационни технологии“

3. **Заявка за участие** се подава на e-mail: info-1836007@edu.mon.bg, като използвате формата за заявка, публикувана на www.cutnt-ruse.com

V. ОЦЕНЯВАНЕ, КЛАСИРАНЕ И ОБЯВЯВАНЕ НА РЕЗУЛТАТИ:

1. Оценяването и класирането се извършва от комисии, съставени от художник и преподаватели по информатика и информационни технологии на ученици от I до VIII клас.

2. Класирането е индивидуално според направлението, в което се състезават учениците.

VI. КАРТИЧКИ, ПРЕЗЕНТАЦИИ И ДРУГИ МАТЕРИАЛИ ОТ СЪСТЕЗАНИЕТО ОСТАВАТ В ПОЛЗА НА ОРГАНИЗАТОРИТЕ И НЯМА ДА БЪДАТ ПУБЛИКУВАНИ.

За информация по регламента и подаване на заявки:
ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе: ул. ”Одрин” № 1; ☎ 0876 834 678,
e-mail: info-1836007@edu.mon.bg;
<http://www.cutnt-ruse.com>

ЖЕЛАЕМ ВИ УСПЕХ!